

潜入せよ！ ～ 忍者走りの術 ～

〈ねらい〉

1. ルールを守り課題を達成することを通して、仲間との協力を学ぶ。
2. 何度も繰り返すことによって、PDCA を学ぶ。

〈準備物〉

1. 玉入れの玉 できるだけ全部
2. 跳び箱やボールかご
 など身を隠せるもの 5～10 個
3. 鐘など音の出るもの
4. ふりかえりシート・・・ 1人1枚

〈時間配分〉

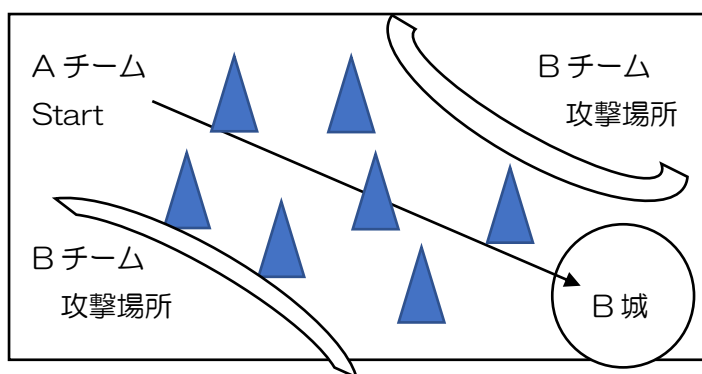
- | | | |
|------------|-----|-----|
| 1. 準備・説明・班 | ・・・ | 10分 |
| 2. 実施 | ・・・ | 25分 |
| 3. ふりかえり | ・・・ | 5分 |
| 4. 片付け・まとめ | ・・・ | 10分 |

〈進め方〉

1. 説明・班・準備

① 説明（忍者集団が敵の陣地に潜入する設定）

- ・ クラスを2つに分ける：2チーム
- ・ 体育館やグラウンドの隅から相手の陣地に多く潜入したチームの勝利



- ・ 潜入途中で攻撃を受ければ（玉入れの玉をぶつけられたら）退場
- ・ 一度も当てられず、相手陣地に多く潜入できたチームの勝利
- ・ 玉入れの玉は、赤白関係なく攻撃に使用できる
- ・ 玉はBチームでわけておいて Start する
- ・ Bチームは途中、中に玉を拾いに行ってもよいが、Aチームの人にタッチされるとそのまま玉を持たずにフェードアウトする。
- ・ 時間を決めて交代する。

2. 実施（30分）

作戦タイムを取り、何度か繰り返す。

3. ふりかえり

静かに振り返り用紙に記入する

4. まとめ

狙いに沿ってまとめる

「潜入せよ！」を終わって

年 組 番 名前

1. 忍者走りの術は成功しましたか？

成功・失敗の考えられる理由も書いてください

はい ・ いいえ



理由：

--

2. 「潜入せよ！」をやって、見えた自分の性格は？

--

3. 「潜入せよ！」をやってみて見えたメンバーの良いところは？

--

4. 感想 仲間と一緒に作戦を練ったり、「潜入せよ！」をやってみてどうでしたか？
(大切だと思ったこと・気がついたこと・今後の学校生活に生かしたいことなど)

