

# いざ勝負！ ～剣客 座頭市～

## 〈ねらい〉

1. 目隠しという不安な中、仲間の言葉を信じ、協力を学ぶ。
2. 相手の行動を想像する力を養う。

## 〈準備物〉

1. 柔らかい刀（棒） 班の数×1（本）
2. 新聞紙 たくさん
3. ふりかえりシート・・・ 1人1枚

## 〈時間配分〉

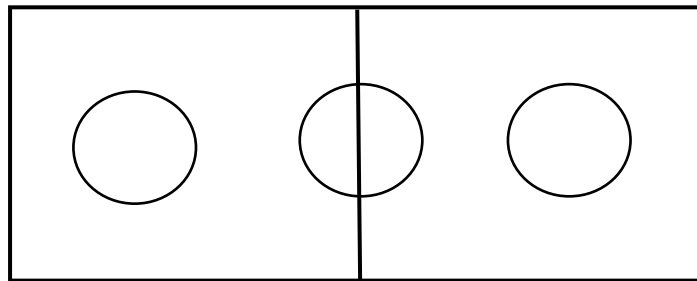
- |            |     |     |
|------------|-----|-----|
| 1. 準備・説明・班 | ・・・ | 10分 |
| 2. 実施      | ・・・ | 30分 |
| 3. ふりかえり   | ・・・ | 5分  |
| 4. まとめ     | ・・・ | 5分  |

## 〈進め方〉

### 1. 説明・班・準備（10分）

#### ① 説明

- ・ 1チーム6名程度
- ・ 2名ずつ対戦する。（1名目隠して戦う、1名誘導係り）
- ・ バスケットのセンターサークルくらいの大きさの中で勝負する。
- ・ 目隠しの人は新聞で折った風船を1つ、両面テープでお尻や肩などにはりつける。これが割られたり、落ちたり、サークルから出たら負け。
- ・ 誘導担当は、サークルの外から声をかける。
- ・ 体育館なら、3か所6班で対戦できる。



- ・ 説明が終わったら、新聞紙で風船を作り貼り付ける。
- ・ できれば試合ごとにペアを変えたほうがよい。

### 2. 実施（30分）

- ・ 1対戦 1分～2分程度
- ・ 1試合 3対戦
- ・ 時間に合わせて、トーナメントでもリーグ戦でも可能。

### 3. ふりかえり（5分）

静かに振り返り用紙に記入する

### 4. まとめ（5分）

狙いに沿ってまとめる

# 「いざ勝負！ ～剣客 座頭市～」を終えて

年 組 番 名前

1. 「いざ勝負～剣客 座頭市～」をやっていた時や終わった後の気持ちを教えてください。  
いくつでもよい。

不安 ・ 楽しかった ・ 嫌だった ・ ワクワクした ・ その他

( )

理由：

--



2. 「いざ勝負～剣客 座頭市～」をやって、見えた自分の性格は？

--



3. 「いざ勝負～剣客 座頭市～」をやってみて見えたメンバーの良いところは？

--

4. 感想 仲間と一緒に作戦を練ったり、「いざ勝負～剣客 座頭市～」をやってみてどうでしたか？  
(大切だと思ったこと・気がついたこと・今後の学校生活に生かしたいことなど)
